

```

1 public class Stack
2 {
3     public class Knoten
4     {
5         Object wert;
6         Knoten next;
7
8         public Knoten(Object w, Knoten n)
9         {
10            wert = w;
11            next = n;
12        }
13    }
14
15    private Knoten tos;
16
17    public Stack()
18    {
19        tos = null;
20    }
21
22    public boolean isEmpty()
23    {
24        return (tos == null);
25    }
26
27    public void push(Object x)
28    {
29        tos = new Knoten(x,tos);
30    }
31
32    public void pop()
33    {
34        if (!isEmpty())
35            tos = tos.next;
36    }
37
38    public Object top()
39    {
40        if (!isEmpty())
41            return tos.wert;
42        else
43            return null;
44    }
45 }

```

#### Aufgaben:

Die einzelnen Methoden analysieren und deren Arbeitsweise genau beschreiben.

Die Methoden push() und pop() mit Hilfe von Kästchenschemata erklären.